

Library games!

Durata: 1h e 30

Per l'occasione la biblioteca si trasforma in un grande campo da gioco: in ogni stanza i ragazzi troveranno un gioco da tavolo e una bibliografia associata (es. Dixit e libri fantasy, Cortex e libri di divulgazione, Villains e fiabe classiche, ecc).

L'incontro è pensato come un modo divertente per immergersi nelle storie partendo da uno strumento nuovo e inaspettato per le biblioteche, per l'appunto il gioco da tavolo.

Al termine dell'attività i ragazzi potranno esplorare in autonomia gli spazi e approfondire la conoscenza delle collezioni librerie.

Ci confronteremo infine riguardo alle nostre idee e opinioni intorno al mondo delle biblioteche.

